Einführungsveranstaltungen FB Medien WS 2024/25

Die Logins und die Chipkarten werden den Studierenden direkt durch die Zulassungsstelle per Post nach Hause geschickt.

MMP: Zuordnung der Gruppen: wird am 9.9.2024, ab 9:30 Uhr, in C22 mitgeteilt

MMP: Erstsemesterbegrüßung: 9.9.2024, 10:00-11:00 Uhr, C22-1.01

MMP: Campustour: 9.9.2024, ab ca. 11:00 bis ca. 14:00 Uhr, Start in C22-1.01

Einführungswochen: 2.9. - 13.9.2024

MMP (ca. 40): B1 A, B, C

Stand: 4.9.2024 (Änderungen vorbehalten)

Tag	im Vorraum C22	Begrüßung (incl. ZSIK) (mit Lehrenden)	Campus- rundgang (mit Studierenden)	Einführung Netzwerk (mit S.Gawinski)	Einführung Zentral- Bibliothek (ZB) (mit D.Haderup)	Einführung Mediendom (H9) (mit C. Braun)	Einführung LINK (immersives Labor) (mit HiWis)	Einführung Projektmanage- ment + wiss. Arbeiten (MMP) (mit C.Braun)	Einführung Studien- und Prüfungs- ordnung (1h) später im Semester (ggf. online) (mit Prof. Dr. G.Eisenberg oder Prof. Dr. P.Dickel)	Einführung Computer- museum später im Semester (Bunker-E) (mit Lotse N.N.)
9.9. 2024		10:00 - 10:45 C22-1.01 MMP B1								

		ab ca. 10:45 (Start in C22-1.01) bis ca. 14:00 MMP B1					
10.9. 2024			C12-1.70	9:00 - 10:00 C12-1.71 MMP B1 A			
			C12-1.70	10:00 - 11:00 C12-1.71 MMP B1 B			
				11:00 - 12:00 C12-1.71 MMP B1 C			
					12:15 - 13:15 H9 (Mediendom) MMP B1		
			13:30 - 15:00 C12-1.70 MMP B1 C				
11.9. 2024						8:30 - 10:00 C22-1.01 MMP B1 VL	
	-					10:15 - 11:45 C22-1.01 MMP B1 VL	
						12:45 - 14:15 Selbständiges Arbeiten MMP B1	

						14:30 - 16:00 Selbständiges Arbeiten MMP B1	
12.9. 2024					C12 - 3.05	10:15 - 11:45 C12 - 3.04 MMP B1 B UE	
					C12 - 3.05	12:45 - 14:15 C12 - 3.04 MMP B1 A UE	
					13:15 - 14:15 C12 - 3.05 MMP B1 C		
						14:30 - 16:00 C12 - 3.04 MMP B1 C UE	
16.9. 2024	VL-Beginn für alle	laut Semesterpla	n I				

Kontakt, Anfahrt und Campuspläne: https://www.fh-kiel.de/index.php?id=19185

Hinweise zu Räumlichkeiten sind auf der FH-Webseite zu finden.

C22: Seminargebäude C22, Luisenstrasse 25, 24149 Kiel, Raum 1.01, 1. OG